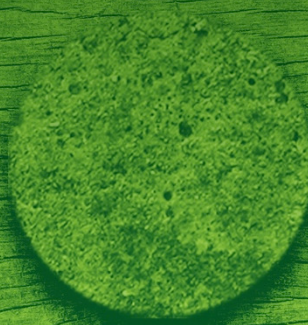




# ***CARABINA WRABF (BENCHREST)***

Atualizado em 29.01.2018





## Carabina WRABF (Benchrest)

Atualizado em 29.01.2018

### I Finalidade

Regulamentar a disciplina de Benchrest no âmbito da CBTE - Confederação Brasileira de Tiro Esportivo e de suas Filiadas.

### II Divisões

#### CARABINA WRABF FOGO CIRCULAR

##### SPORTER

Carabina de fogo circular “de fábrica” com até 3,860kg (8.5 libras) incluindo sistema de pontaria, calibre .22LR, sem modificações e coronha convexa em todas as superfícies inferiores. Trabalho no gatilho, *bedding* e/ou re-coroação da boca do cano, são permitidos. O trabalho do gatilho deve ser limitado ao polimento das superfícies e ao ajuste normal do conjunto. A instalação de colunas de fixação da ação e/ou *bedding* do cano com massa epoxi/fibra de vidro é aceitável, e a parte de frente da coronha pode ser aberta para deixar o cano “flutuar”.

Alvo: LCL 08B (1 cartão por prova)

##### CUSTOM

Carabina de fogo circular com até 4,760kg (10.5 libras) incluindo sistema de pontaria, calibre .22LR, e coronha com superfícies inferiores planas ou convexas com até 3 polegadas (7,62cm).

Alvo: LCL 08B (1 cartão por prova)

##### UNLIMITED

Carabina de fogo circular, sem limite de peso e modificações, calibre .22LR (desde que de uso legal sob a legislação em vigor).

Alvo: LCL 08B (1 cartão por prova)

#### CARABINA WRABF AR COMPRIMIDO

##### SPRINGER

Carabina de ar comprimido, com pistão propelido por ação de mola, sejam elas em aço ou pneumáticas, sem limite de peso e modificações, nos calibres 4,5mm, 5,0mm ou 5,5mm.

Alvo: LCL 08A (1 cartão por prova)

##### UNLIMITED

Carabina de ar comprimido, de qualquer tipo de ação, sem limite de peso e modificações, nos calibres 4,5mm, 5,0mm ou 5,5mm.

Alvo: LCL 08A (1 cartão por prova)

##### LIGHT VARMINT

Carabina de ar comprimido, com até 4,762kg (10,5 libras) incluindo sistema de pontaria e acessórios fixados, nos calibres calibre 4,5mm, 5,0mm ou 5,5mm. Coronhas originais de fábrica ou modificadas que se enquadrem no “Esclarecimento de

## Carabina WRABF (Benchrest)

Atualizado em 29.01.2018

Coronhas” podem ser utilizadas (veja Apêndice F). A ação pode ser por mola ou pneumática; reguladores de ar, pesos de cano, afinadores de harmônicos ou estabilizadores de projétil são permitidos e serão incluídos no peso total do rifle. Reguladores de ar podem ser utilizados desde que sejam integrais ao rifle de ar. O cilindro de ar pode ser trocado desde que de mesma marca como opcional/reserva para o modelo do rifle. Lunetas de quaisquer magnificações podem ser utilizadas. O cano/ação podem conter *bedding* e gatilhos modificados ou substituídos são permitidos. Cilindros separados não são permitidos; o cilindro necessita ser parte integral do rifle e é incluso no peso total. Potência máxima restrita a 16,27 Joules ou 12 libras/pé.

Alvo: LCL 08A (3 cartões por prova)

### HEAVY VARMINT

Carabina de ar comprimido, com até 6,803kg (15,0 libras) incluindo sistema de pontaria e acessórios fixados, nos calibres calibre 4,5mm, 5,0mm ou 5,5mm. Coronhas originais de fábrica ou modificadas que se enquadrem no “Esclarecimento de Coronhas” podem ser utilizadas (veja Apêndice F). A ação pode ser por mola ou pneumática; reguladores de ar, pesos de cano, afinadores de harmônicos ou estabilizadores de projétil são permitidos e serão incluídos no peso total do rifle. Reguladores de ar podem ser utilizados desde que sejam integrais ao rifle de ar. Lunetas de quaisquer magnificações podem ser utilizadas. O cano/ação podem conter *bedding* e gatilhos modificados ou substituídos são permitidos. Cilindros separados não são permitidos; o cilindro necessita ser parte integral do rifle e é incluso no peso total. Potência máxima restrita a 27,12 Joules ou 20 libras/pé.

Alvo: LCL 08A (3 cartões por prova)

### III Descrição da Prova

#### A) DISTÂNCIA

Os cartões de prova devem estar posicionados a partir da linha de tiro nas distâncias correspondentes à divisão do competidor, sendo:

- Ar Comprimido: 25 metros
- Fogo Circular: 50 metros

#### B) PROVA

25 disparos para a prova, mais os disparos de ensaio, em vinte minutos.

#### C) CARTÃO DE ALVOS

Os cartões de alvos utilizados em todas as competições serão os oficiais de Fogo Circular e Ar Comprimido como fornecido pelo fabricante nacional LCL.

Estes cartões consistem de vinte e cinco (25) moscas e alvos de ensaio, com pontuação maior para alvos que tocarem a linha. Qualquer número de tiros pode ser disparado nos alvos de ensaio à esquerda e à direita das moscas a qualquer momento durante o tempo total de prova. Todos os tiros que entrarem no diagrama das moscas serão contados. Se o primeiro tiro impactar na área de registro, o competidor deve notificar imediatamente o Árbitro (*Range Officer*), antes de disparar um outro tiro. O árbitro irá inspecionar o alvo e fazer a anotação de que o tiro não será contado. Isso só será permitido em uma ocasião, durante uma prova – Erro do primeiro tiro (*First Shot Error*). Caso mais de um tiro aparecer em um mesmo alvo, apenas a menor pontuação será contada. No final da competição, onde os impactos

## Carabina WRABF (Benchrest)

Atualizado em 29.01.2018

sobre o alvo de pontuação são mais de 25, uma penalidade de 1 ponto será atribuída para cada tiro em excesso em comparação com o número permitido de tiros.

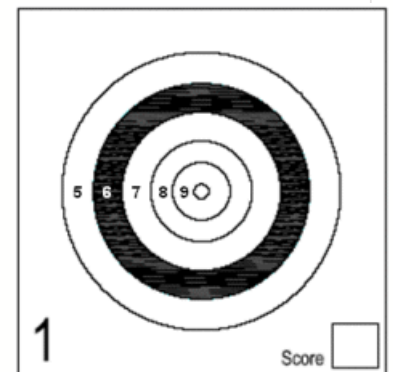
Esses cartões são protegidos por *Copyright* para o uso da WRABF e ERABSF, o que inclui todas as associações membro. Nas outras situações, os alvos só poderão ser utilizados com o consentimento de todas as federações.

Existem cartões diferentes para as provas de 25 e 50 metros. A prova feita em um cartão não compatível com as regras será considerada nula.

**O diagrama do alvo de AR COMPRIMIDO está especificado abaixo, com 25 moscas cabendo em uma folha de formato A3 (42 x 29,7cm).**

Nos alvos de ar comprimido o anel do seis é azul para ajudar na visada, todos os outros anéis são vazados com as bordas constituídas por linhas azuis. O anel central do 10 possui 2 mm de diâmetro; ele deve ser obliterado para ser considerado um 10X.

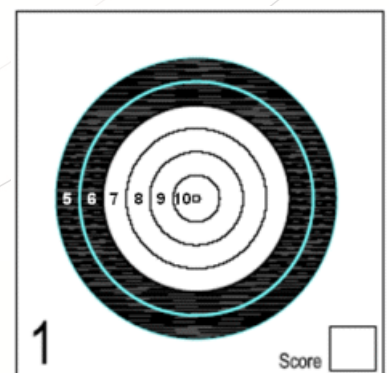
Diâmetro	Milímetros	Polegadas
Anel 10	2.000	0.07874
Anel 9	8.000	0.31495
Anel 8	14.000	0.55118
Anel 7	22.000	0.86614
Anel 6	30.000	1.18110
Anel 5	39.000	1.53542



**O diagrama do alvo de FOGO CIRCULAR está especificado abaixo, com 25 moscas cabendo em uma folha A3.**

Nos alvos de fogo circular os anéis do cinco e do seis são azuis para ajudar na visada, todos os outros anéis são vazados com as bordas constituídas por linhas azuis. O anel central (X) possui 0.792 mm de diâmetro; ele deve ser tocado para ser considerado um 10X.

Diâmetro	Milímetros	Polegadas
Anel 10X	0.792	0.0312
Anel 10	6.350	0.2500
Anel 9	12.700	0.5000
Anel 8	19.050	0.7500
Anel 7	25.400	1.0000
Anel 6	31.750	1.2500
Anel 5	38.100	1.5000



## Carabina WRABF (Benchrest)

Atualizado em 29.01.2018

O cartão de alvos deve ser claramente marcado com o Identificação do Competidor, Divisão, Posto de Tiro e Número do Revezamento, quando aplicável.

Os cartões da WRABF deverão estar impressos em papel de no mínimo 160 g/m<sup>2</sup> e colocados somente na posição horizontal/paisagem.

### D) APOIOS (RESTS)

O apoio frontal (*front rest*) deverá suportar apenas a parte frontal do rifle. O apoio traseiro (*rear rest*) deverá suportar apenas a parte traseira do rifle. Nenhum dos apoios pode ser fixado na bancada, no rifle ou conectados entre si. Isto é, ambas as partes devem ser móveis independentes de cada uma e é proibido o uso de “rail gun” (rifle ou apoio com dispositivo mecânico de retorno preciso ao alvo).

- **Apoio Frontal (Front Rest):** Geralmente o apoio frontal (*front rest*) não possui restrições em termos de peso (massa), material e modelo/design. O apoio frontal deve obrigatoriamente incorporar um saco flexível contendo areia. A parte frontal do rifle NÃO deve estar em contato com outras partes do apoio frontal além do saco de areia (exceto o pino limitador na frente do apoio). A parte inferior frontal da coronha deve obrigatoriamente estar 100% em contato com o topo do saco de areia. O apoio pode conter ajustes verticais e horizontais, com quaisquer tipos de mecanismos utilizados para obter tais movimentos.
- **Apoio Traseiro (Rear Rest):** É um saco ou vários sacos contendo areia. O apoio traseiro pode incorporar um espaçador vertical (calço), contanto que não contenha nenhum tipo de ajuste mecânico vertical ou horizontal. O espaçador vertical não pode conter quaisquer ressaltos que possam ser inseridos ou encaixados no tampo da mesa ou no saco de areia. Os apoios traseiros não podem ser fixados ou encaixados de quaisquer forma.
- **Saco de Areia (Sand Bag):** Sacos de areia devem obrigatoriamente ser fabricados em couro e/ou tecido, preenchidos com areia, flexíveis e este material pode possuir espessura máxima de 3 milímetros (0,12 polegadas), em toda sua superfície; a base pode ser mais espessa para obter estabilidade. A espessura pode ser testada nas costuras e junções do saco. Couro sólido, plástico ou madeira cobertos em couro e outros materiais não são permitidos. Superfícies antiderrapante podem ser utilizadas nos sacos. Talco ou compostos antiderrapantes e fitas adesivas podem ser utilizados.
- **Restrição de Movimento do Rifle:** Quando o rifle for levantado verticalmente, os apoios frontais e traseiros obrigatoriamente não podem levantar-se com o rifle. Se o apoio frontal e/ou traseiro se levantam com o rifle, o apoio frontal e/ou traseiro deverão ser considerados no peso total do rifle. O rifle pode ser deslizado para frente ou para trás para determinar se está preso nos apoios. Os apoios frontais e traseiros não podem ser utilizados para prevenir o recuo do rifle. Em geral, nenhum equipamento do competidor pode estar fixado à bancada.
- **Guias:** Quaisquer dispositivos, adicionais, contornos ou dimensões em um rifle, desenvolvidos para coagir com qualquer equipamento para guiar de volta à sua posição de tiro, sem necessidade de mirar o rifle oticamente para cada tiro, serão considerados ilegais.

### E) BANDEIRAS DE VENTO:

Os competidores podem utilizar bandeiras de vento presentes no local ou trazer suas próprias. As bandeiras não devem ser mais altas do que o nível do topo da bancada até a base do cartão e devem estar dentro da área que compreende o seu posto de tiro. Será possível que as bandeiras de vento tenham que ser removidas ou abaixadas após

## Carabina WRABF (Benchrest)

Atualizado em 29.01.2018

conclusão de cada revezamento/prova, dependendo da condição do estande onde o campeonato está ocorrendo – nesse caso, será necessário mais tempo para esse tipo de procedimento durante o dia de prova. O revezamento de mesas deverá ser considerado para facilitar esse processo. Se a bandeira está na linha de visada de um atirador, o Árbitro de Prova vai colocar a bandeira no chão. Isto deve ser feito antes do início da prova. Para esclarecimento, a movimentação de bandeiras está sob controle do Árbitro de Prova e não vai interferir na forma ordeira de condução das provas. O uso de equipamentos eletrônicos de qualquer forma é estritamente proibido em todas as classes de rifle e isso inclui bandeiras de vento eletrônicas.

### F) FALHA DO RIFLE DURANTE A PROVA:

Uma troca de rifle durante a prova é permitida, desde que exista uma falha comprovada com o rifle, especialmente quando está relacionada à segurança e é considerada perigosa. Nesse caso o competidor solicitará ao Árbitro de Prova para verificar o rifle e possivelmente substituí-lo por um novo. O Árbitro de Prova poderá autorizar a substituição do rifle por outro da mesma Classe, e depois enviar o rifle com problema para inspeção por parte dos Oficiais de Checagem de Equipamentos e Rifles. (O Árbitro de Prova decidirá se a prova poderá continuar ou se será necessário ser interrompida, dependendo de quão sério o defeito é, e se a troca de rifle poderá infligir os atiradores que estão continuando a prova. Nenhum tempo extra será permitido para os competidores quando uma situação dessas correr e eles não serão autorizados a atirar novamente a prova. Se os Oficiais de Inspeção detectarem o problema, então, depois da prova, o atirador vai permanecer com o resultado alcançado com o novo rifle. Se a falha foi fabricada propositalmente pelo (ou responsabilidade do competidor devido a negligência) competidor para auferir vantagem, um “DQ” automático para aquela prova será aplicado.

### G) BANCADA:

A bancada deverá ser uma mesa construída com rigidez, onde o competidor possa se sentar. Bancadas devem ser construídas para permitir seu uso por competidores destros ou canhotos.

O competidor poderá levar seu próprio banco ajustável para a linha de tiro.

Durante uma prova os competidores ou oficiais do time não podem ocupar qualquer bancada se não as que lhe forem designadas pelo árbitro. Haverá uma linha demarcada para os competidores que não estão em prova e espectadores.

O rifle deve ser posicionado para que a ponta do cano se estenda em direção à linha de tiro na frente da bancada e toda a parte da ação do rifle esteja atrás da linha de tiro.

A borda dianteira da bancada deverá ser coincidente com a marcação da linha de tiro.

### H) COMANDOS EM PROVAS:

Para garantir que o campeonato seja conduzido de forma clara e segura, os comandos a seguir serão utilizados:

#### ■ Seu tempo de 5 minutos de preparação começará a partir de agora".

Competidores serão chamados às mesas com 5 minutos de antecedência para preparar seu equipamento, com os rifles abertos e em segurança, carregadores removidos e/ou ferrolhos abertos, dependendo do tipo de ação do rifle.

#### ■ Competidores prontos? (*Are Shooters ready?*)

Competidores podem pedir aos delegados de prova tempo adicional para preparação do equipamento (não mais que três minutos), caso estejam com algum problema no equipamento. Este tempo adicional será concedido apenas

## Carabina WRABF (Benchrest)

Atualizado em 29.01.2018

uma vez durante uma prova.

- **Coloque o ferrolho e removam a bandeira de segurança! (*Insert bolt in your rifle/Remove Breech Flag!*)**  
Somente após este comando, os competidores estarão autorizados a remover os dispositivos de segurança dos rifles/instalar o ferrolho.
- **Você tem 20 minutos para completar a prova. Começar! (*You have 20 minutes to complete this match. Commence fire!*)**  
Começar a atirar será um apito inicial.

Nenhum competidor poderá sair de sua mesa e deverá continuar sentado até o final da prova. Nenhum competidor poderá entrar na linha de tiro após o início da prova, perdendo-a se estiver atrasado.

Qualquer disparo antes do apito inicial, resultará em desqualificação do competidor daquela prova.

**O tempo restante será anunciado da seguinte forma:**

- **Dez minutos (*Ten minutes*)**
- **Cinco minutos (*Five minutes*)**
- **Trinta segundos (*Thirty seconds*)**

- **Cessar fogo será um apito final.**

- Remover ferrolhos dos rifles, inserir bandeira de segurança (*Breech Flag*) e desocupar as bancadas. Qualquer tiro disparado após o apito final resultará na desqualificação do atleta.
- Após a inspeção e autorização do árbitro, todo o equipamento deverá ser removido da bancada e então guardadas ou colocadas nas estantes apropriadas.

**Interpretações:**

- *Nenhuma munição deverá ser inserida no rifle até que o comando para iniciar prova for ordenado.*
- *A contagem de tempo se inicia ao início da palavra **Começar (Commence Fire)**.*
- *A contagem de tempo acaba ao término do apito final.*
- *Quaisquer disparos antes do comando **Começar (Commence Fire)** ou após o apito final, resultará na desqualificação do competidor na referida prova, não afetando o restante da competição no dia.*

### I) COMANDOS DE EMERGÊNCIA:

Em caso de emergência, o árbitro irá comandar "**Cessar Fogo**". Este comando deverá ser obedecido imediatamente e nenhum disparo poderá ser efetuado posteriormente. Antes de recomençar a prova, o árbitro permitirá cinco (5) minutos adicionais e avisar os competidores, contudo esta permissão não pode exceder o tempo original da prova.

Se uma prova for paralisada, três ações deverão acontecer:



## Carabina WRABF (Benchrest)

Atualizado em 29.01.2018

- Todos os rifles deverão ser postas em segurança, remover o ferrolho / carregadores / inserir a bandeira de segurança etc e checagem dos rifles.
- A prova será cancelada ou reiniciada.

**Caso reiniciada**, ninguém deverá abandonar suas mesas, exceto o competidor que estiver com problemas. Cinco minutos adicionais serão acrescidos ao tempo restante para preparação de equipamentos.

**Caso for cancelada**, a prova será reagendada após intervalo mínimo de trinta minutos. Qualquer disparo após o apito final resultará em desqualificação.

*Nota - comandos de voz são preferidos, em vez de apito para comandos de emergência. Contudo o árbitro deve apitar caso paralisação da prova seja necessário – fogo cruzado ou falhas mecânicas com um competidor, (ou animais e pessoas invadindo a área de tiro, etc). Isto permite que todos os rifles sejam colocados em condição de segurança sem extrair a munição da câmara. Este comando será dado apenas em casos de emergências que não permitam esvaziar os rifles utilizando disparos.*

### J) TIRO CRUZADO:

É de responsabilidade do competidor que comete um tiro cruzado imediatamente alertar o Árbitro de Prova e então disparar a quantidade dos tiros restantes (considerando os já efetuados no cartão errado) em seu próprio cartão. Se o autor do tiro cruzado não notificar o Árbitro, será considerado como tendo inadvertidamente causado um tiro cruzado. Pode não ser desqualificado mas será penalizado de acordo com (**Penalidade de Tiro Cruzado**).

- **Transferência de Tiro Cruzado:** Um tiro cruzado será transferido para o cartão correto e incluído no resultado da prova;
- **Penalidade de Tiro Cruzado:** O cartão de alvos do competidor que causou um tiro cruzado será penalizado em 5 (cinco) pontos para cada tiro cruzado. Se o tiro cruzado não puder ser identificado (2 tiros no mesmo alvo) a parte inocente será beneficiada com o valor maior;
- **Parte Inocente:** O competidor que teve um tiro cruzado identificado em seu cartão é obrigado a informar o ocorrido imediatamente ao Árbitro da Prova;
- **Falha em Notificar:** Qualquer competidor que tenha realizado um tiro cruzado e não notificado o Árbitro de Prova, e aqueles que o cartão demonstra mais do que os tiros necessários, inclusive com a inclusão de tiros cruzados em outro cartão, será acusado de tentar esconder o fato e poderá ser desqualificado do evento;
- **Indicação para atirar outra vez (re-shoot):** A parte inocente pode indicar que irá disparar no mesmo alvo após o Árbitro de Prova ter verificado o tiro cruzado, ou poderá eleger um alvo de ensaio próximo para registrar o disparo. O Árbitro de prova deve ser avisado da decisão para registrar isso.

### L) APURAÇÃO:

A marcação de pontos Melhor Borda será utilizada para aferição dos alvos. (Se o furo toca a borda do próximo anel mais alto, o ponto mais alto será computado). Nos alvos de fogo circular, o furo tocando o anel central (X) será marcado



## Carabina WRABF (Benchrest)

Atualizado em 29.01.2018

como pontuação X. Nos alvos de ar comprimido, é necessário obliterar o anel X para ser marcado como X). A pontuação, na forma de pontos subtraídos do total, deverá ser escrita no campo adequado. Um disparo no quadrado do alvo que não toca o anel mais largo será computado como quatro (4) pontos. Todos os tiros que estiverem próximos serão plugados pelo técnico de aferição. Rasgados e distorções no alvo não serão contados. Pontuação perfeita do cartão: 250 e 25X's.

- Nas provas de Fogo Circular (Sporter/Custom/Unlimited) e Ar Comprimido (Springer/Unlimited) será computado apenas 1 alvo, com pontuação máxima possível ao competidor de 250 pontos e 25X (250,25).
- Nas provas de Ar Comprimido (Light Varmint/Heavy Varmint) serão computados o agregado, composto de 3 alvos, com pontuação máxima de 750 pontos e 75X (750,75).

**Marcação de alvos e utilização do gabarito (plug)**

Furos causados pelos tiros no alvo possuem diâmetro menor que o projétil. A flange do gabarito calibre .22 mede .224. Um projétil calibre .22 fura o papel entre .215 e .219". Utilize o gabarito em todos os tiros próximos.

Este disparo é pontuação 7, pois o gabarito não toca o anel 8. Se houver espaço em branco entre o gabarito e o anel, deverá ser pontuado o mais baixo.

Este disparo é um 10. Se o tiro toca o anel de pontuação, deverá ser pontuado o mais alto. Não existe espaço em branco entre o gabarito e o anel 10.

Este disparo no alvo de 50 metros é pontuado como 10X pois toca o anel de pontuação. Se o tiro toca ou oblitera o anel X, é contado como a pontuação mais alta. O anel X é usado para desempate.

Nota: este disparo no alvo de 25 metros conta 10 pontos apenas. O anel 10 deve ser completamente obliterado para ser pontuado como 10X.

**Alvo 50m**

**Alvo 50m**

**Alvo 50m**

**Alvo 25m**

Este é um gabarito .22 com elemento de magnificação (lupa). Pode ser obtido em boas lojas de equipamentos para tiro esportivo.

### M) PLUGUES AFERIDORES:

Todos os tiros que não possam ser aferidos visualmente serão checados utilizando um plugue aferidor certificado em calibre .22 para Fogo Circular ou Rifle de Ar. Os alvos plugados deverão ser marcados com a letra "P" para indicação. O alvo poderá ser plugado apenas uma vez (veja C5). O plugue aferidor será o mesmo para Fogo Circular e Ar Comprimido, calibre .22.

*A medida a ser utilizada nos plugues aferidores para todos os calibres utilizados nas provas de Benchrest no âmbito da CBTE será de .224" com tolerância de +/- 0.0005", ou seja, de .2235" a .2245".*

## Carabina WRABF (Benchrest)

Atualizado em 29.01.2018

### **N) DESEMPATE:**

Todos os cartões serão aferidos para Primeiro Erro (*FM - First Miss*). As caixas de alvos serão checadas começando no primeiro alvo (1). A primeira caixa de alvo que não contiver a pontuação 10, será marcada como FM. Se os alvos 1 a 25 forem todos pontuação 10 (250 total), é necessário voltar ao primeiro alvo e checar os X's. O primeiro alvo a não conter um X, será marcado como FM.

Se um empate existe (250 pontos e 25X), inicie no alvo 1 e o primeiro X que não estiver obliterado completamente será marcado como FM. Todos os FM deverão ser marcados na área de dados do alvo e não na caixa do alvo.

### **O) BANCADAS NÃO UTILIZADAS:**

Nenhum competidor ou oficial do time poderá ocupar qualquer mesa em qualquer prova em que pessoalmente não estejam participando no momento.

### **P) DESQUALIFICAÇÃO OU PROVA INCOMPLETA:**

Quando um competidor for desqualificado por uma razão específica, este DQ prevalecerá para todo o dia que estiverem competindo em uma classe específica no campeonato. Se forem membros de um time, o time será desqualificado por padrão. O competidor desqualificado será notificado oficialmente para assegurar contra quaisquer problemas futuros no campeonato.

É válido notar que uma desqualificação total do campeonato pode ser efetuada como último recurso, mas o Comitê de Organização se reserva ao direito de alertar os competidores sobre esta ação caso os problemas persistam durante o evento.

### **Q) PROCEDIMENTO DE CHECAGEM DE POTÊNCIA DE RIFLE DE AR COMPRIMIDO (LIGHT VARMINT E HEAVY VARMINT):**

A potência dos rifles de ar comprimido deverá ser checada antes do início da prova. A Munição JSB Exact de todos os calibres (4.52, 5.0 ou 5.5 mm) para a Classe Light Varmint e a versão pesada do JSB (Exact Heavy) para Classe HV deve ser utilizado. Uma sequência de 5 (cinco) disparos deverá ser aferida pelo cronógrafo (média da velocidade dos cinco tiros). A pressão mínima do cilindro do rifle do competidor deverá ser de 190 BAR antes do teste ser realizado.

### **R) INSPEÇÃO ALEATÓRIA:**

A critério do Diretor do Campeonato, atiradores poderão ser solicitados para que submetam seus rifles a uma nova inspeção a qualquer momento durante o Campeonato. O Diretor não é obrigado a avisar com antecedência essas inspeções. Se o oficial de inspeção verificar que qualquer elemento do equipamento, já anteriormente submetido ao controle preliminar, está alterado ou foi substituído, o competidor será imediatamente desqualificado da prova toda, ou em casos específicos, de todo o Campeonato.

### **S) EQUIPAMENTOS ELETRÔNICOS:**

São permitidos apenas durante as provas o uso de cronômetro/timer e de gatilhos eletrônicos. Qualquer outro dispositivo eletrônico, inclusive celulares sendo usados na função de timer, são proibidos com o competidor, na bancada e na linha de tiro e quando impossíveis de ser desinstalados, deverão estar desligados. Os cronômetros/timers quando usados, não devem emitir som.

## **IV EQUIPAMENTOS PARA LOCAL DE PROVA**

Além dos equipamentos de segurança e infraestrutura adequada ao tiro esportivo, todos os locais de prova deverão estar munidos de:

## Carabina WRABF (Benchrest)

Atualizado em 29.01.2018

- Plugue Aferidor “Scoring Plug” calibre .224;
- Mesas ou de bancadas apropriadas à disciplina;
- Instrumento para medição de coronha (régua, trena, paquímetro);
- Balança digital com capacidade mínima de 10Kg e resolução de 0,01g;
- Cronógrafo para aferição de energia nas disciplinas Light Varmint e Heavy Varmint.

### V DISPOSIÇÕES FINAIS

Quaisquer tópicos ou regras que não tenham ficado explícitas neste documento têm como referência e baliza as regras gerais e internacionais da WRABF publicadas no sítio da CBTE. Detalhes de equipamentos e procedimentos serão esclarecidos e referenciados, tendo como regra mãe as regras internacionais da WRABF que deram origem a estas e servem de guia para quaisquer esclarecimentos e consultas;

As provas de rifle internacional só permitem um cartão por etapa, não são previstas repetições. Apenas as divisões de Ar Comprimido Light Varmint e Heavy Varmint são decididas pela soma do agregado, ou seja, somatória de 3 cartões. As demais serão executadas em cartão único em apenas uma oportunidade;

É necessário que se tenha bastante organização por parte dos locais de provas, para identificar com precisão qual divisão está sendo disputada. A confusão entre os alvos de prova poderá invalidar o resultado obtido em caso de erro de alvos.